The Walking Dead.txt

Nombre del cuarto ; Ubicacion del cuarto; area del cuarto en m2

The Walking Dead\_sensores.xml

Información adicional:

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?> - indica que es xml version 1.0 y tipo de codificacion

Todo documento xml, debe tener una etiqueta raiz, en esta caso es <Sensores-y-Eventos>

Cada etiqueta, tiene una etiqueta de cierre para indicar el final de ese nodo Ejemplo: <Sensor></Sensor>

Para acceder al atributo de una etiqueta y a su vez a su contenido, en este caso el 'id' de

<Sensor id='1'>

Se usa el método "getAttribute("id")"

Para acceder a etiquetas dentro de una etiqueta, por ejemplo 'ubicacion'

<Sensor id="1">

<ubicacion>Primer Piso</ubicacion>

</Sensor>

Se usa Element.getElementsByTagName("Ubicacion")

Y para acceder a su contenido 'Primer Piso'

Element.getElementsByTagName("Ubicacion").item(0).getTextContent()

La parte de 'item(0)' no cambia en este laboratorio.

‘Element’ corresponde al nodo que represena a Sensor

MODIFICACION

En el xml “The Walkind Dead\_sensores.xml” se modificó la etiqueta <Valor> dentro de la etiqueta <Evento>.

Antes era:

<Valor>100</Valor>

Ahora es:

<Valor>100:mayor</Valor>

Donde mayor quiere decir que si el valor es mayor que 100 se activa la alarma, en caso contrario si es menos se activa la alarma si es menor que 100.