The Walking Dead.txt

Nombre del cuarto ; Ubicacion del cuarto; area del cuarto en m2

The Walking Dead\_sensores.xml

Información adicional:

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?> - indica que es xml version 1.0 y tipo de codificacion

Todo documento xml, debe tener una etiqueta raiz, en esta caso es <Sensores-y-Eventos>

Cada etiqueta, tiene una etiqueta de cierre para indicar el final de ese nodo Ejemplo: <Sensor></Sensor>

Para acceder al atributo de una etiqueta y a su vez a su contenido, en este caso el 'id' de

<Sensor id='1'>

Se usa el método "getAttribute("id")"

Para acceder a etiquetas dentro de una etiqueta, por ejemplo 'ubicacion'

<Sensor id="1">

<ubicacion>Primer Piso</ubicacion>

</Sensor>

Se usa Element.getElementsByTagName("Ubicacion")

Y para acceder a su contenido 'Primer Piso'

Element.getElementsByTagName("Ubicacion").item(0).getTextContent()

La parte de 'item(0)' no cambia en este laboratorio.

‘Element’ corresponde al nodo que represena a Sensor

MODIFICACION

En el xml “The Walkind Dead\_sensores.xml” se modificó la etiqueta <Valor> dentro de la etiqueta <Evento>.

Antes era:

<Valor>100</Valor>

Ahora es:

<Valor>100:mayor</Valor>

Donde mayor quiere decir que si el valor es mayor que 100 se activa la alarma correspondiente a su evento, en caso contrario si es menor se activa la alarma correspondiente a otro evento (Sí existe) si es menor que 100.